



## Pelatihan Perancangan Desain Grafis dengan Menggunakan Aplikasi Canva pada SMK Swasta PAB 12 Saentis

### *Graphic Design Design Training Using the Canva Application at PAB 12 Saentis Private Vocational School*

Titin Setiawati<sup>1</sup>, Muhammad Sabri<sup>2</sup>, Teuku Faturrahman<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Universitas Potensi Utama, Sumatera Utara

Korespondensi penulis: [titianmee@gmail.com](mailto:titianmee@gmail.com)<sup>1</sup>

#### Article History:

Received: 22 November 2023

Accepted: 04 Desember 2023

Published: 30 Desember 2023

**Keywords:** Training, Game Creation, On Microsoft Power Point

**Abstract:** *Graphic design has become a necessity in various areas of life, including branding and website design. Nowadays, graphic design has become an important part of various sectors of life, especially to support the economic and marketing sectors. Therefore, graphic design visual arts abilities and skills are very necessary. This is an opportunity to equip young people with graphic design skills. The results of a survey conducted by the service team showed that Medan city teenagers have a high interest in graphic design art. So real efforts need to be made to equip Medan city teenagers with graphic design skills. Therefore, in this community service activity, graphic design training and assistance was carried out using the Canva application to increase the creativity of Medan city teenagers. The method of implementing community service is in the form of lectures providing material directly by resource persons to partners.*

#### Abstrak

Desain grafis telah menjadi kebutuhan di berbagai bidang kehidupan, diantaranya pembuatan branding maupun desain website. Dewasa ini, desain grafis telah menjadi bagian penting dari berbagai sektor kehidupan, terutama untuk mendukung sektor ekonomi dan pemasaran. Oleh karena itu, kemampuan dan keterampilan seni visual desain grafis sangat diperlukan. Hal ini menjadi peluang untuk membekali pemuda dengan kemampuan desain grafis. Hasil survey yang dilakukan tim pengabdian menunjukkan bahwa remaja kota medan memiliki minat yang tinggi terhadap seni desain grafis. Sehingga perlu dilakukan upaya nyata guna membekali remaja kota medan dengan kemampuan desain grafis. Oleh karena itu dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan pelatihan dan pendampingan desain grafis memanfaatkan aplikasi Canva untuk meningkatkan kreativitas remaja kota medan. Metode pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini berupa ceramah pemberian materi secara langsung oleh narasumber.

**Kata Kunci:** Pelatihan, aplikasi, canva

## PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini berkembang dengan sangat pesat sehingga dapat mempengaruhi segala aspek kehidupan (Kala'lembang, dkk, 2021). Perkembangan teknologi tersebut membuka kesempatan bagi siapapun untuk berkembang dengan memanfaatkan informasi yang berlimpah dan mudah diakses. Kesempatan untuk merintis pengetahuan dan berkegiatan usaha relative lebih mudah untuk dilakukan. (Rahmi, dkk, 2020). Saat ini penyajian sebuah informasi di media digital bahkan media cetak yang masih konvensional tetap membutuhkan kreativitas dalam menyajikannya. Pentingnya penyajian berita yang menarik dan kreatif bertujuan agar informasi lebih mudah diterima oleh pembaca. Penyajian informasi atau berita yang menarik, kreatif, dan informatif merupakan salah satu modal untuk menciptakan informasi yang mudah

\*Titin Setiawati, [titianmee@gmail.com](mailto:titianmee@gmail.com)

diterima oleh pembaca salah satunya dengan sebuah infografis (Isnaini, dkk, 2021). Sebuah desain infografis memiliki tujuan diantaranya mengkomunikasikan pesan yang kompleks menjadi sederhana, mempresentasikan informasi lebih singkat dan mudah dipahami, menjelaskan data supaya lebih mudah, serta memonitor secara periodik setiap parameter perubahan (Kurniasih, 2016). Untuk dapat menyampaikan informasi dengan cara yang diinginkan, diperlukan perpaduan berbagai elemen grafis (garis, warna dan lain-lain) dalam suatu bentuk seni yang disebut desain grafis (Sudirman, dkk, 2021). Desain grafis mengajarkan ketrampilan komunikasi visual dengan menggunakan media teks dan gambar untuk menyampaikan informasi dengan perangkat lunak (Budiarto, 2019). Kebutuhan pembuatan infografis di berbagai bidang berupa pembuatan branding, seperti logo, brosur, kartu nama, spanduk, banner yang menarik dan unik (Yahya, dkk, 2020). Penyampaian informasi yang tepat dan menarik membutuhkan kreativitas pembuatan infografis yang sesuai salah satunya menggunakan Canva. Canva adalah aplikasi desain grafis yang cukup sederhana dan mudah digunakan (Pelangi, 2020, Canva, 2022). Aplikasi ini sangat populer bagi orang yang baru mulai belajar tentang desain karena dilengkapi dengan berbagai macam templat desain dan tutorial yang mudah dipahami. Aplikasi ini juga didukung banyak tools desain yang bisa digunakan secara gratis. Selain itu, karya desain yang dibuat dapat disimpan dengan berbagai format, menyesuaikan keperluan pengguna. Penggunaan aplikasi Canva tentunya dapat membantu meningkatkan kemampuan mendesain. Hal ini dikarenakan peserta dapat belajar tentang konsep dasar desain, seperti teori warna, tipografi, dan tata letak. Selain itu, peserta juga dapat bereksperimen dengan berbagai alat desain untuk menemukan alat yang sesuai dengan kebutuhan dan kemampuannya. Dalam rangka peningkatan kapasitas berupa wawasan dan ilmu pengetahuan serta kemampuan aparat Desa Cendana Putih, maka diperlukan pelatihan yang sesuai dengan kebutuhan saat ini yaitu penggunaan aplikasi Canva. Pelatihan diselenggarakan dalam bentuk penyajian materi dengan metode ceramah dan mempratikkan langsung serta memberi kesempatan kepada para peserta untuk dapat mengikuti pelatihan berdasarkan modul yang telah diberikan.

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Potensi Utama bertugas untuk mengkoordinir kegiatan pengabdian kepada masyarakat, mengembangkan dan menyebarkan ilmu pengetahuan teknologi dan mengupayakan penggunaannya untuk meningkatkan keterampilan masyarakat dalam pengetahuan teknologi tersebut. Melalui pelatihan yang diadakan untuk siswa/siswi pada SMK PAB 12 Saentis Medan diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan siswa/siswi tersebut dalam bidang desain grafis khususnya didalam aplikasi canva.

## **METODE**

Adapun metode analisis data yang kami gunakan adalah metode 5W+1H yaitu sebagai berikut:

- *What* (Apa)  
Kegiatan apa yang dilakukan? Pelatihan aplikasi menggunakan canva
- *Who* (Siapa)  
Siapa yang menjadi peserta pelatihan ? siswa-siswi SMK Swasta PAB 12
- *When* (Kapan)  
Kapan kegiatan pelatihan dilakukan? Kegiatan dilakukan pada tanggal 27 Januari 2024
- *Where* (Dimana)  
Dimana kegiatan dilakukan? Saentis, Kec. Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara 20371

- *Why* (Kenapa)  
Kenapa kegiatan ini dilakukan? Kegiatan pelatihan dilakukan untuk memberikan ilmu pengetahuan dalam membuat membuat perspektif yang menarik serta inovatif.
- *How* (Bagaimana)  
Bagaimana kegiatan pelatihan ini dilakukan? Kegiatan dilakukan dengan teknik workshop memberikan modul dan praktek arahan secara langsung disekolah serta peserta ikut langsung mempraktikkan hal-hal yang diarahkan oleh pemateri.

## HASIL

Pelaksanaan kegiatan pengabdian berlangsung pada hari Sabtu, 27 Februari 2024 dari jam 09.<sup>00</sup> WIB s.d 15.<sup>00</sup> WIB, di SMK Swasta PAB 12 Medan yang dihadiri siswa-siwi SMK tersebut.

Adapun kegiatan yang di lakukan berupa :

- 1) Melakukan pengenalan diri kepada peserta,
- 2) Memberi pertanyaan-pertanyaan ringan seputar game agar menarik perhatian para peserta.
- 3) Melakuakan presentasi menyampaikan materi-materi tentang aplikasi canva.
- 4) Melakukan praktek dengan memberikan contoh langsung pembuatan canva.
- 5) Melakukan *workshop* praktek langsung pembuatan pembuatan pada canva.
- 6) Melakukan diskusi dan penilaian terhadap pembuatan desain canva.

Adapun beberapa materi yang di sampaikan kepada peserta adalah sebagai berikut:

## SEKILAS TENTANG CANVA FOR EDUCATION

### APA ITU CANVA?

**Canva** adalah platform desain grafis yang digunakan untuk membuat grafis media sosial, presentasi, poster, dokumen dan konten visual lainnya.



## MANFAAT PLATFORM CANVA

1. Bisa digunakan di semua jenis perangkat baik smartphone, PC dan laptop
2. Canva dapat digunakan dimana saja dan kapan saja selama terkoneksi jaringan internet.
3. Canva dapat bekerja secara kolaboratif dalam satu lembar kerja.
4. Canva memiliki fitur yang mudah digunakan dalam dunia desain grafis (cukup drag and drop)
5. Canva memiliki ribuan template siap pakai.

### Hemat waktu dengan template siap pakai

Akses ribuan template pendidikan berkualitas tinggi untuk setiap mata pelajaran, kelas, dan keterampilan. Mulai dari IPA dan Matematika, hingga bahasa Inggris, IPS, dan banyak lagi. Canva dapat digunakan untuk semua.

Temukan lembar kerja, rencana pelajaran, presentasi, poster, laporan, dan banyak lagi, semuanya siap untuk disesuaikan.

## FITUR-FITUR CANVA

Tuangkan kreativitas dengan fitur Pro, gratis untuk para guru

Buat pelajaran serta materi dan kegiatan pembelajaran dalam waktu singkat dengan platform canva yang mudah digunakan.

Canva untuk Pendidikan mencakup:

- Mendapatkan akses ke jutaan gambar premium
- Menggunakan font, grafik, video, dan animasi premium
- Menghapus latar belakang dari gambar dengan sekali klik
- Mengunggah logo dan font sekolah
- Menambahkan bitmoji dan gif untuk menyesuaikan pekerjaan Anda

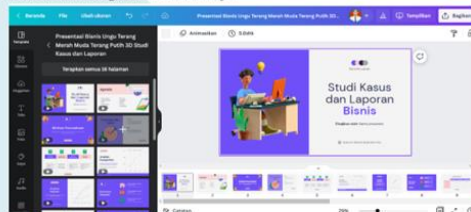


## MEMBUAT PRESENTASI

- 1 Buka Canva dan pilih jenis desain "Presentasi"  
Canva memiliki berbagai macam tema presentasi mulai dari bisnis hingga pendidikan. Pilih yang sesuai dengan materi Anda

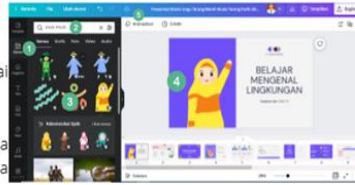


- 2 Buat presentasi jadi menarik dengan elemen desain  
Pilih dari perpustakaan elemen desain grafis profesional kami, seperti video, banner, ikon, bingkai, dan lainnya

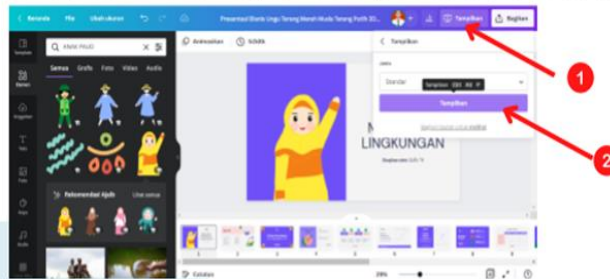


**3** Lengkapi presentasi anda dengan menambahkan elemen yang terdapat pada menu elemen di canva

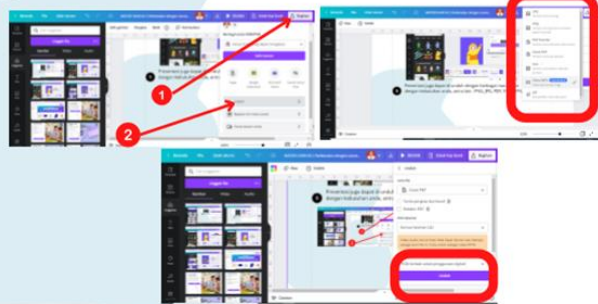
1. Pilih dan Tekan menu elemen
2. Ketik elemen yang anda inginkan
3. Temukan elemen yang sesuai keinginan
4. drag/ tarik ke bagian presentasi
5. untuk mepercantik tampilan anda bisa menambahkan animasi pada presentasi.
6. sesuaikan durasi dengan keinginan anda.



**4** Jika anda sudah selesai menyusun seluruh rangkaian presentasi anda dapat menampilkan dalam bentuk layar penuh dengan memilih tombol tampilkan.



**5** Presentasi juga dapat di unduh dengan berbagai macam format sesuai dengan kebutuhan anda, antara lain : PNG, JPG, PDF, SVG, MP4, GIF

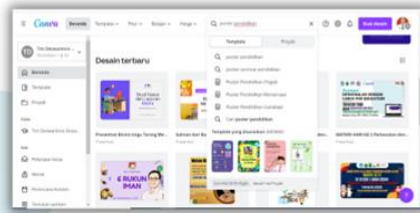


**6** Tunggu sampai proses unduh selesai, Selamat anda sudah berhasil membuat presentasi canggih dengan canva for education.

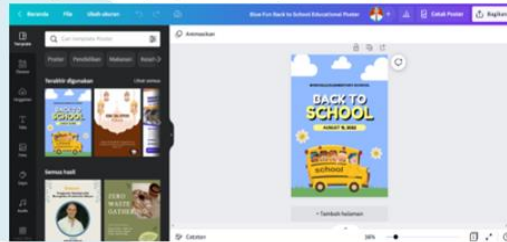
*Congratulations*

## MEMBUAT POSTER PEMBELAJARAN

- 1 Buka Canva dan ketik di kolom pencarian dengan kata kunci "poster pendidikan"  
pilih template yang akan anda gunakan sebagai desain awal

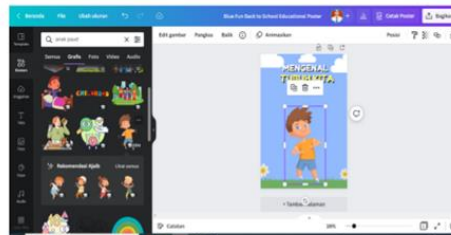


- 2 Setelah memilih template kita akan di arahkan ke tab baru dengan tampilan poster sesuai dengan template yang kita pilih. anda dapat mengedit atau menghapus bagian-bagian yang tidak anda gunakan

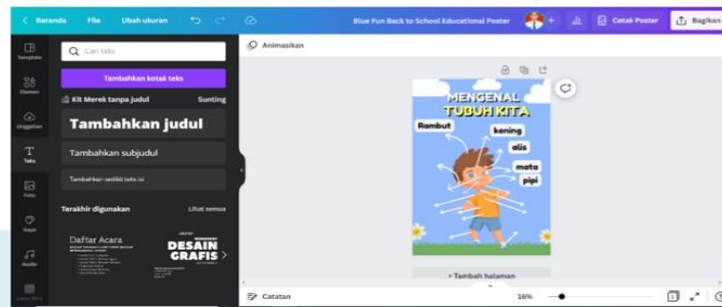


- 3 Cari elemen yang akan anda gunakan dalam hal ini penulis memberikan contoh membuat poster mengenai bagian tubuh kita.


1. Pilih dan Tekan menu elemen
2. Ketik elemen yang anda inginkan contoh "anak paud"
3. Temukan elemen yang sesuai keinginan
4. drag/ tarik ke bagian poster
5. atur tata letak gambar
6. beri hiasan anak panah dan tulisan bagian-bagian tubuh anak.

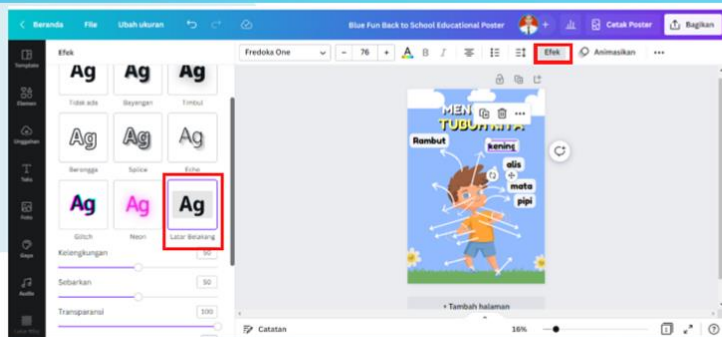


4 Menghias dan memberikan elemen pendukung di poster.



Tips :

1. Anda dapat menggunakan elemen "anak panah" atau "garis dan bentuk"
2. Gunakan kombinasi Ctrl+D untuk menduplikat bagian yang sama
3. Masukkan Teks dengan menekan tombol Teks 
4. Untuk menghias teks anda dapat menggunakan tombol efek pada menu bar



5. Jika sudah selesai anda dapat mengunduh poster anda dalam format png atau pdf cetak,.
6. Anda juga dapat mencetak ke media kertas dengan berbagai ukuran,





Gambar 1. Proses pemberian materi tentang aplikasi canva



Gambar 2. Proses workshop pembuatan aplikasi canva



Gambar 3. Proses workshop pembuatan



Gambar 4. Foto bersama setelah selesai pembuatan aplikasi canva

## **KESIMPULAN**

Setelah terlaksananya Kegiatan pengabdian pada masyarakat ini dapat disimpulkan bahwa para peserta pelatihan sangat antusias mengikuti pelatihan perancangan desain grafis pada aplikasi canva karena dapat dilihat dari kemauan untuk mengikuti pelatihan yang di adakan ini. Dari pelatihan ini menurut para siswa jadi memiliki kegiatan yang positif yang bermanfaat sambil mengasah otak kanan para siswa dengan membuat canva, para peserta dapat berkreasi secara mandiri didalam mengembangkan pembuatan desain pada aplikasi canva tersebut sesuai dengan tingkat kreatifitas yang di miliki tiap masing masing individu para peserta. Saran untuk peserta kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah teknik gambar yang dihasilkan harus memiliki konsep yang kuat agar memiliki nilai yang tinggi, dan bisa dikembangkan lagi menjadi pola desain yang lebih atraktif dan lebih menarik lagi.

## **PENGAKUAN/ACKNOWLEDGEMENTS**

Penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak LPPM Universitas Potensi Utama yang telah memberikan izin dan dukungan dalam melaksanakan pengabdian ini. Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak sekolah yang telah memberikan izin pelaksanaan pengabdian dan tak lupa pula terima kasih kepada team pengabdian dosen dan mahasiswa Universitas Potensi Utama

## DAFTAR REFERENSI

Arwan (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi. Offset

Canva. 2021. Canva Untuk Pendidikan. [https://www.canva.com/id\\_id/pendidikan/](https://www.canva.com/id_id/pendidikan/)

ibudigital.com. (2016). Bagaimana Cara Membuat Desain Grafis Menggunakan Canva. <http://www.ibudigital.com/bagaimana-cara-membuat-desain-grafismenggunakan-canva/> (diakses tanggal 28 Maret 2019).

Kusrianto (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi. Offset

Mauludi, A. (2016). *Teknik Belajar Statistika 2*. Jakarta: Alim's Publishing.